

# Mergeable Min-heap

---

Una estructuras de datos H que soportan las siguientes operaciones.

- `Make-heap()` => H            crea un heap vacío
- `Insert(H,x)`                    agrega un elemento x a heap H, x ya tiene un valor de key definido
- `Minimum(H)` => x                devuelve el elemento con valor mínimo de key dentro de H
- `Extract-min(H)`                borra el elemento mínimo de H
- `Union(H1,H2)` => H            crear un nuevo heap H que contiene todos los elementos de H<sub>1</sub> y H<sub>2</sub> (se destruyen)
- `Decrease-key(H,x,k)`            reemplaza el valor de key de x por k
- `Delete(H,x)`                    borra el elemento x

Observación:

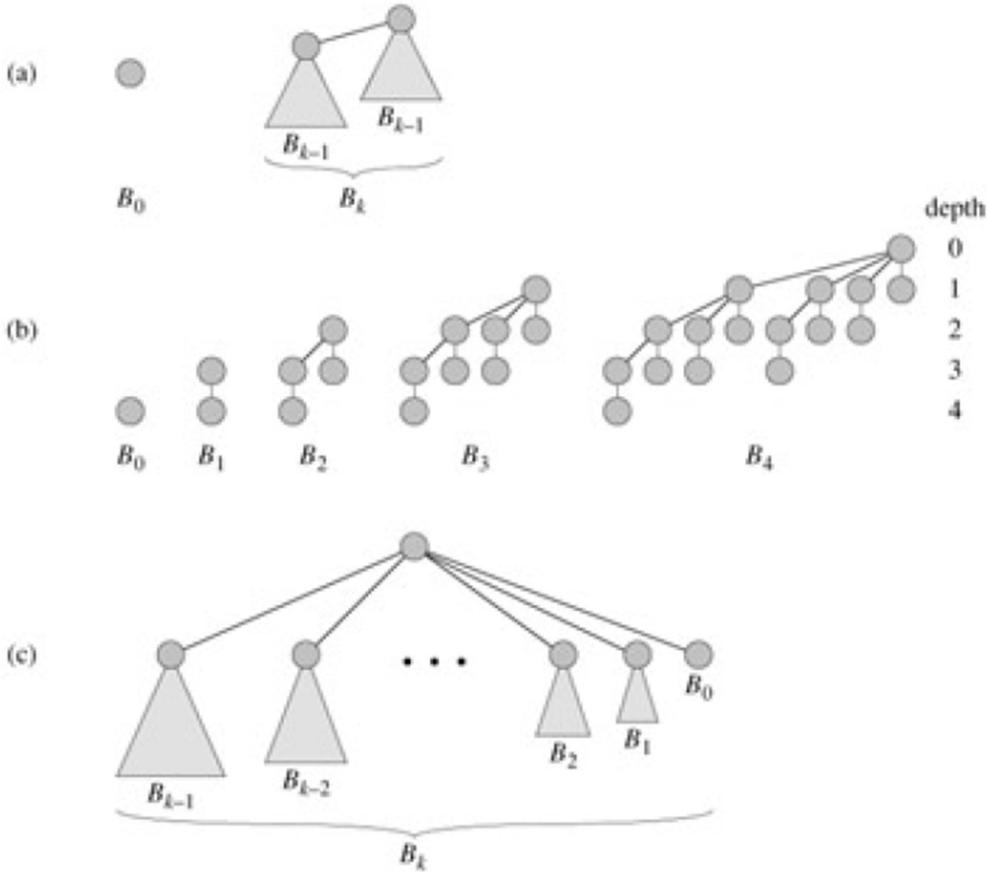
`Delete(H,x)` se puede implementar usando `Decrease-key(H,x,-∞)` y luego `Extract-min(H)`

## • Mergeable Min-heap

---

<b>Procedure</b>	<b>Binary heap (worst-case)</b>	<b>Binomial heap (worst-case)</b>	<b>Fibonacci heap (amortized)</b>
MAKE-HEAP	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
INSERT	$\Theta(\lg n)$	$O(\lg n)$	$\Theta(1)$
MINIMUM	$\Theta(1)$	$O(\lg n)$	$\Theta(1)$
EXTRACT-MIN	$\Theta(\lg n)$	$\Theta(\lg n)$	$O(\lg n)$
UNION	$\Theta(n)$	$O(\lg n)$	$\Theta(1)$
DECREASE-KEY	$\Theta(\lg n)$	$\Theta(\lg n)$	$\Theta(1)$
DELETE	$\Theta(\lg n)$	$\Theta(\lg n)$	$O(\lg n)$

# Binomial Trees



# Binomial Trees

---

Dado un árbol binomial  $B_k$

- $B_k$  tiene  $2^k$  nodos
- $B_k$  tiene altura  $k$
- Tiene exactamente  $\binom{k}{i}$  nodos del nivel  $i$ , para  $i=0, \dots, k$
- La raíz tiene grado  $k$  (# de nodos hijos) y es mayor que el grado de cualquier otro nodo. Si enumeramos los hijos de izquierda a derecha con  $k-1, k-2, \dots, 0$ , el hijo  $i$  es la raíz de un subárbol  $B_i$ .

Se puede probar por inducción.

Como corolario, el grado máximo de cualquier nodo de un árbol binomial de  $n$  nodos es  $\log n$

# Binomial Heap

---

**Un binomial heap  $H$  es un conjunto árboles binomiales tal que satisface las siguientes propiedades:**

1. Cada árbol binomial en  $H$  cumple propiedad de min-heap, la clave de cualquier nodo del árbol es por lo menos el valor de la clave del nodo padre.
2. Para cualquier entero positivo  $k$ , existe a lo sumo un árbol  $B_k$  en  $H$  (es decir un árbol binomial cuyo padre tiene grado  $k$ ).

## **En consecuencia**

- La clave del nodo raíz de cada árbol binomial es mínimo entre los nodos de su árbol.
- Un heap binomial  $H$  de  $n$  nodos, tiene a lo sumo  $\lfloor \log n \rfloor + 1$  árboles binomiales, la representación binaria del número  $n$  utiliza a lo sumo  $\lfloor \log n \rfloor + 1$  dígitos binarios. Sea  $d_i$ , el dígito binario  $i$ -ésimo menos significativo de  $n$ , si  $d_i = 1$  entonces  $B_i$  está en  $H$ .